**Положение о проведении соревнования**

**по скоростному сбору спилс-карт в МАУ ДО СДЮТЭ**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок проведения соревнования по скоростному сбору спилс-карт в МАУ ДО СДЮТЭ (далее – Соревнования).

1.2. Соревнование проводится в соответствии с Федеральной программой «Знаю Россию» [www.фп-знаю.рф](http://www.фп-знаю.рф).

1.3. Спилс-карта Российской Федерации (РФ) – учебно-игровое пособие по изучению административно-территориального устройства РФ, представляющее собой комплект магнитных игровых элементов, выполненных в форме регионов России. Спилс-карта Название «спилс» – производное от фамилии Джона Спилсбери, изобретателя пазлов – прообраза спилс-карт.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель Соревнования – популяризация и стимулирование интереса к изучению географии, истории, краеведения, обществознания России.

2.2. Основные задачи:

* Привлечение молодёжи к изучению федеративного устройства Российской Федерации;
* Патриотическое воспитание, формирование единого национального и гражданского самосознания молодёжи;
* Внедрение новых форм работы по организации досуга учащихся МАУ ДО СДЮТЭ;
* Способствование развитию логического мышления, мелкой моторики, внимательности, усидчивости, навыка командной работы.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Соревнование проводится 24 ноября 2021 года с 16.00 года.

3.2. Соревнование проходит в командном зачёте. Состав команды – 5 человек.

3.3.Соревнование проводится в двух возрастных группах:

* 7-11 лет;
* 12-16 лет.

3.4. При условии, если будет заявлено более 5 команд, соревнование будет проходить в 2 потока (1 поток – 16.00, 2 поток – 17.00).

3.5 Заявки на участие (Приложение) принимаются до 22 ноября 2021 года включительно по электронной почте: [missis.yuliy2017@yandex.ru](mailto:missis.yuliy2017@yandex.ru), с указанием в теме письма «Спилс-карты».

4. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Педагоги, сопровождающие команды, не принимают участие в Соревновании, и не оказывают какую-либо помощь участникам.

4.2. Команды должны соблюдать следующие правила участия:

4.2.1. Осуществлять сбор на скорость спилс-карт Российской Федерации (30 минут).

4.2.2. Соблюдать запрет на использование на всех этапах Соревнования: средств связи, справочных материалов, письменных заметок и иных средств хранения и передачи информации на бумажном или электронном носителях. Запрещен обмен и передача вышеперечисленных предметов между участниками и командами во время проведения Соревнования.

4.2.3. Соблюдать нормы поведения по отношению ко всем участникам Соревнования.

4.2.4. Не совершать действий, отвлекающих от сбора спилс-карт участников других команд.

4.2.5. Соблюдать аккуратность, осторожность при сборе спилс-карт.

4.2.6. При нарушении правил участия в Соревновании одним из участников команды – вся команда дисквалифицируется.

4.2.7. Дисквалифицированные команды не награждаются сертификатами об участии в Соревновании.

5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ЧЕМПИОНАТА

5.1. Победителями и призерами становятся команды, которые за меньшее время полностью соберут спилс-карты, или за отведенное время соберут большую по площади часть карты РФ. Площадь карты определяется числом игровых элементов, правильно собранных в единую карту. Игровые элементы, собранные в группы, но не присоединенные к основному полотну карты, не засчитываются при подведении итогов.

5.2. Победители и призеры Соревнования награждаются дипломами и сладкими призами. Участники получают сертификаты.